

Stadtverband Magdeburg 2016/17

Stadtliga

Tabelle und Spielplan



<u>Rang</u>	<u>Mannschaft</u>	<u>X</u>	<u>S</u>	<u>U</u>	<u>N</u>	<u>Spiele</u>	<u>+/-</u>	<u>Punkte</u>
-------------	-------------------	----------	----------	----------	----------	---------------	------------	---------------

Spielleiter-Kontaktadresse

Wilckens, Henning, Mobil: 0170/2716242, www.ttc-boerde.de,
hwilckens@gmx.de

<u>Datum, Uhrzeit (Lokal)</u>	<u>Heimmannschaft</u>	<u>Gastmannschaft</u>	<u>Spiele</u>
Mi. 07.09.2016 19:00 (1)	Handwerk Magdeburg II	TTC Börde Magdeburg VIII	5:10
Fr. 16.09.2016 19:30 (1)	WSG Magdeburg	Handwerk Magdeburg II	9:7
Mo. 26.09.2016 19:00 (1)	Stahl Magdeburg II	Handwerk Magdeburg II	5:10
Do. 29.09.2016 19:30 v (1)	Handwerk Magdeburg II	Eintracht Diesdorf VI	6:9
Mi. 26.10.2016 19:00 (1)	Handwerk Magdeburg II	Medizin Magdeburg V	10:5
Di. 01.11.2016 19:00 (1)	Roter Stern Sudenburg	Handwerk Magdeburg II	11:4
Mi. 09.11.2016 19:00 (1)	Handwerk Magdeburg II	AEO Magdeburg	10:5
Di. 22.11.2016 19:30 v (1)	USC Magdeburg II	Handwerk Magdeburg II	9:7
Mo. 28.11.2016 19:00 v (1)	Handwerk Magdeburg II	Post Magdeburg	12:3
Mi. 30.11.2016 19:00 (1)	Handwerk Magdeburg II	KSC Blau-Weiß 90	13:2
Fr. 09.12.2016 19:00 (1)	Arminia Magdeburg	Handwerk Magdeburg II	15:0
Fr. 13.01.2017 19:00 (1)	TTC Börde Magdeburg VIII	Handwerk Magdeburg II	14:1
Mi. 18.01.2017 19:00 (1)	Handwerk Magdeburg II	WSG Magdeburg	9:7
Mi. 01.02.2017 19:00 (1)	Eintracht Diesdorf VI	Handwerk Magdeburg II	10:5
Mi. 15.02.2017 19:00 (1)	Handwerk Magdeburg II	Stahl Magdeburg II	12:3
Mi. 01.03.2017 19:00 (1)	Medizin Magdeburg V	Handwerk Magdeburg II	8:8
Mi. 08.03.2017 19:00 (1)	Handwerk Magdeburg II	Roter Stern Sudenburg	8:8
Do. 16.03.2017 19:00 (1)	AEO Magdeburg	Handwerk Magdeburg II	10:5
Mi. 22.03.2017 19:00 (1)	Handwerk Magdeburg II	USC Magdeburg II	12:3
Do. 30.03.2017 19:30 (1)	Post Magdeburg	Handwerk Magdeburg II	11:4
Mo. 03.04.2017 19:00 (1)	KSC Blau-Weiß 90	Handwerk Magdeburg II	6:9
Mi. 19.04.2017 19:00 (1)	Handwerk Magdeburg II	Arminia Magdeburg	4:11