



TG Schwenningen : TSV Gomaringen - 9 : 0

03.02.2024, 18:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.2 Schneider, Gunter	1	1.2 Schankula, Jürgen
2	1.3 Kienzler, Harald	2	1.3 Link, Jochen
3	1.4 Schneider, Daniel	3	1.4 Künstle, Nils
4	1.5 Risch, Daniel	4	1.5 Wagner, Markus
5	1.6 Elsner, Christian	5	1.6 Dr. Gabriel, Heinz-Dieter
6	2.3 Mahler, Jens	6	2.1 Bott, Günther
D1	Schneider, Gunter/Schneider, Daniel	D1	Schankula, Jürgen/Künstle, Nils
D2	Kienzler, Harald/Mahler, Jens	D2	Link, Jochen/Wagner, Markus
D3	Risch, Daniel/Elsner, Christian	D3	Dr. Gabriel, Heinz-Dieter/Bott, Günther

	TG Schwenningen	TSV Gomaringen	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Schneider, Gunter Schneider, Daniel	Link, Jochen Wagner, Markus	11:7	11:7	11:7			3:0	1:0
D2-D1	Kienzler, Harald Mahler, Jens	Schankula, Jürgen Künstle, Nils	6:11	12:10	11:5	11:7		3:1	1:0
D3-D3	Risch, Daniel Elsner, Christian	Dr. Gabriel, Heinz-Dieter Bott, Günther	11:2	4:11	11:5	11:1		3:1	1:0
1-2	Schneider, Gunter	Link, Jochen	11:7	11:7	11:8			3:0	1:0
2-1	Kienzler, Harald	Schankula, Jürgen	7:11	11:6	11:3	14:12		3:1	1:0
3-4	Schneider, Daniel	Wagner, Markus	11:7	11:6	9:11	11:3		3:1	1:0
4-3	Risch, Daniel	Künstle, Nils	11:8	11:6	11:8			3:0	1:0
5-6	Elsner, Christian	Bott, Günther	7:11	11:3	11:5	11:3		3:1	1:0
6-5	Mahler, Jens	Dr. Gabriel, Heinz-Dieter	9:11	6:11	11:5	11:3	11:6	3:2	1:0
1-1	Schneider, Gunter	Schankula, Jürgen							
2-2	Kienzler, Harald	Link, Jochen							
3-3	Schneider, Daniel	Künstle, Nils							
4-4	Risch, Daniel	Wagner, Markus							
5-5	Elsner, Christian	Dr. Gabriel, Heinz-Dieter							
6-6	Mahler, Jens	Bott, Günther							
D1-D1	Schneider, Gunter Schneider, Daniel	Schankula, Jürgen Künstle, Nils							
			Bälle: 349:234					27:7	9:0

Spielbeginn: 18:00 Uhr - Spielende: 19:55

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 04.02.24 10:00

Letzte Änderung Admin: 06.02.24 08:11