



TSV Musberg : VfL Kirchheim III - 9 : 2

21.03.2026, 19:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Kuppler, Stephan	1	3.3 Oppelland, Magnus
2	1.2 Keinath, Konrad	2	3.4 Hummel, Martin
3	1.3 Kaiser, Manfred	3	3.5 Glöckner, Franz
4	1.6 Haidacher, Michael	4	5.3 Zimmermann, Rene
5	1.7 Brucker, Benjamin	5	5.6 Jarczyk, Dennie
6	2.1 Reisenhofer, Robert	6	6.5 Gölz, Simon (SBEM)
D1	Kuppler, Stephan/Keinath, Konrad	D1	Hummel, Martin/Glöckner, Franz
D2	Kaiser, Manfred/Reisenhofer, Robert	D2	Oppelland, Magnus/Gölg, Simon
D3	Haidacher, Michael/Brucker, Benjamin	D3	Zimmermann, Rene/Jarczyk, Dennie

	TSV Musberg	VfL Kirchheim III	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Kuppler, Stephan Keinath, Konrad	Oppelland, Magnus Gölg, Simon	11:5	12:14	11:8	6:11	11:2	3:2	1:0
D2-D1	Kaiser, Manfred Reisenhofer, Robert	Hummel, Martin Glöckner, Franz	11:9	11:7	9:11	9:11	5:11	2:3	0:1
D3-D3	Haidacher, Michael Brucker, Benjamin	Zimmermann, Rene Jarczyk, Dennie	8:11	11:8	11:6	11:5		3:1	1:0
1-2	Kuppler, Stephan	Hummel, Martin	11:8	11:9	11:8			3:0	1:0
2-1	Keinath, Konrad	Oppelland, Magnus	11:3	9:11	11:5	11:6		3:1	1:0
3-4	Kaiser, Manfred	Zimmermann, Rene	8:11	11:7	11:5	5:11	11:3	3:2	1:0
4-3	Haidacher, Michael	Glöckner, Franz	9:11	11:9	5:11	8:11		1:3	0:1
5-6	Brucker, Benjamin	Gölg, Simon	9:11	11:6	11:6	13:11		3:1	1:0
6-5	Reisenhofer, Robert	Jarczyk, Dennie	5:11	8:11	11:4	11:6	12:10	3:2	1:0
1-1	Kuppler, Stephan	Oppelland, Magnus	6:11	11:7	12:10	11:7		3:1	1:0
2-2	Keinath, Konrad	Hummel, Martin	11:13	11:6	11:4	11:7		3:1	1:0
3-3	Kaiser, Manfred	Glöckner, Franz							
4-4	Haidacher, Michael	Zimmermann, Rene							
5-5	Brucker, Benjamin	Jarczyk, Dennie							
6-6	Reisenhofer, Robert	Gölg, Simon							
D1-D1	Kuppler, Stephan Keinath, Konrad	Hummel, Martin Glöckner, Franz							
			Bälle: 466:389			30:17		9:2	

Spielbeginn: 19:00 Uhr - Spielende: 22:17

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.