

# Kreisfachverband Görlitz 2020/21

## 2. Kreisliga Herren Gruppe 2

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
1	SV Stahl Krauschwitz III	4	4	0	0	44:12	+32	8:0
2	LSV 1951 Spree	4	4	0	0	41:15	+26	8:0
3	TTF Weißwasser III	5	3	1	1	40:30	+10	7:3
4	SV Viktoria Gablenz II	4	2	1	1	37:19	+18	5:3
5	SV Füchse Uhmansdorf III	5	2	0	3	40:30	+10	4:6
6	SV Dauban II	5	2	0	3	31:39	-8	4:6
7	SV Aufbau Kodersdorf II	5	2	0	3	28:42	-14	4:6
8	SV 90 Jänkendorf II	5	1	1	3	26:44	-18	3:7
9	TSV Kunnersdorf II	4	1	0	3	19:37	-18	2:6
10	TTG 64 Boxberg II	5	0	1	4	16:54	-38	1:9

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Mi. 09.09.2020 19:30	TSV Kunnersdorf II	LSV 1951 Spree	6:8
19:30	SV Füchse Uhmansdorf III	SV Dauban II	6:8
Do. 10.09.2020 19:30	SV Aufbau Kodersdorf II	SV Viktoria Gablenz II	2:12
19:30	SV Stahl Krauschwitz III	TTG 64 Boxberg II	13:1
Fr. 11.09.2020 19:30	TTF Weißwasser III	SV 90 Jänkendorf II	7:7
Mi. 16.09.2020 19:30	SV Dauban II	SV Aufbau Kodersdorf II	8:6
Fr. 18.09.2020 19:00	TTG 64 Boxberg II	TTF Weißwasser III	5:9
19:30	SV Viktoria Gablenz II	TSV Kunnersdorf II	13:1
19:30	SV 90 Jänkendorf II	SV Füchse Uhmansdorf III	8:6
Mi. 23.09.2020 19:30	TSV Kunnersdorf II	SV Dauban II	8:6
19:30	SV Füchse Uhmansdorf III	TTF Weißwasser III	6:8
Do. 24.09.2020 19:30	SV Aufbau Kodersdorf II	SV 90 Jänkendorf II	9:5
19:30	SV Stahl Krauschwitz III	SV Viktoria Gablenz II	9:5
Fr. 25.09.2020 19:00	TTG 64 Boxberg II	LSV 1951 Spree	0:14
Fr. 02.10.2020 19:30	TTF Weißwasser III	SV Aufbau Kodersdorf II	6:8
Mi. 07.10.2020 19:30	TSV Kunnersdorf II	TTF Weißwasser III	4:10
Do. 08.10.2020 19:30	SV Aufbau Kodersdorf II	SV Füchse Uhmansdorf III	3:11
Fr. 09.10.2020 19:00	TTG 64 Boxberg II	SV Viktoria Gablenz II	7:7
Mi. 14.10.2020 19:30	SV Dauban II	SV Stahl Krauschwitz III	4:10
Do. 15.10.2020 19:30	SV Stahl Krauschwitz III	SV 90 Jänkendorf II	12:2
Mi. 21.10.2020 19:30	SV Füchse Uhmansdorf III	TTG 64 Boxberg II	11:3
19:30	SV Dauban II	LSV 1951 Spree	5:9
Fr. 23.10.2020 19:30	SV 90 Jänkendorf II	LSV 1951 Spree	4:10