

Oberbayern-Ost Jugend RR 2025/26

Jugend 19 Bezirksklasse A Gruppe 4 (Bayerischer TTV - Oberbayern-Ost)

Rückrunde

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
1	Schlossberg-Stephanskirchen	0	0	0	0	0:0	0	0:0
2	SV 1963 Riedering II	0	0	0	0	0:0	0	0:0
3	SV Söchtenau-Krottenmühl II	0	0	0	0	0:0	0	0:0
4	ASV Grassau	0	0	0	0	0:0	0	0:0
5	TuS Raubling II	0	0	0	0	0:0	0	0:0
6	TSV 1892 Bad Endorf	0	0	0	0	0:0	0	0:0
7	ASV Grassau II	0	0	0	0	0:0	0	0:0

Spielleiter-Kontaktadresse

Bruckner, Bernhard, Rosenheimer Str.32, 83135 Schechen,
 Mobil: 0170/1207776 Whats-App, Tel.: 08039/5780, Geschäft:
 0160/5305038, bernhard.bruckner@t-online.de, SBR-TT-Jugend@t-online.de



Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Fr. 23.01.2026 17:30 (1)	ASV Grassau	ASV Grassau II	
Sa. 24.01.2026 10:30 (1)	TSV 1892 Bad Endorf	TuS Raubling II	
13:00 (2)	Schlossberg-Stephanskirchen	SV Söchtenau-Krottenmühl II	
Mi. 28.01.2026 18:00 (1)	TuS Raubling II	ASV Grassau	
Fr. 30.01.2026 17:30 (1)	ASV Grassau II	SV 1963 Riedering II	
Fr. 06.02.2026 17:30 (1)	SV 1963 Riedering II	TSV 1892 Bad Endorf	
17:30 (1)	SV Söchtenau-Krottenmühl II	ASV Grassau II	
Sa. 07.02.2026 13:00 (2)	Schlossberg-Stephanskirchen	ASV Grassau	
Mi. 11.02.2026 18:00 (1)	TuS Raubling II	Schlossberg-Stephanskirchen	
Fr. 20.02.2026 17:30 (1)	ASV Grassau II	TSV 1892 Bad Endorf	
17:30 (1)	SV Söchtenau-Krottenmühl II	SV 1963 Riedering II	
Fr. 27.02.2026 17:30 (1)	ASV Grassau	SV Söchtenau-Krottenmühl II	
Sa. 28.02.2026 10:30 (1)	TSV 1892 Bad Endorf	Schlossberg-Stephanskirchen	
Fr. 06.03.2026 17:30 (1)	SV 1963 Riedering II	ASV Grassau	
17:30 (1)	SV Söchtenau-Krottenmühl II	TuS Raubling II	
Sa. 07.03.2026 13:00 (2)	Schlossberg-Stephanskirchen	ASV Grassau II	
Mi. 11.03.2026 18:00 (1)	TuS Raubling II	SV 1963 Riedering II	
Fr. 13.03.2026 17:30 (1)	ASV Grassau	TSV 1892 Bad Endorf	
Fr. 20.03.2026 17:30 (1)	ASV Grassau II	TuS Raubling II	
17:30 (1)	SV 1963 Riedering II	Schlossberg-Stephanskirchen	
Sa. 21.03.2026 10:30 (1)	TSV 1892 Bad Endorf	SV Söchtenau-Krottenmühl II	

